**PROJETO GAMEBOOK**

**Doc. Pré Produção  
25/08/14**

1. **Conceito**: uma missão para a equipe do projeto

*Evidenciar o desempenho do usuário nas funções executivas através de mídia híbrida (gamebook), mobile, projetada para crianças (8 a 12 anos) e destinada a ambientar uma aventura com figuras folclóricas na Amazônia.*

1. **Gênero**: leque de mecânicas possíveis

- Gamebook: híbrido entre livros e games

GAMEBOOK

Storytelling Interativo – escolhas do player

Parte Game

Parte Livro

- A **parte livro** com a quantidade mínima possível de texto. Mais imagens, sequenciais. Fluxo condicionado ao toque e pequenos espaços de interação.

- A **parte game** será dividida entre mini games e ambientes exploráveis.

- Mini games curtos, repetíveis e conectados com a narrativa (like lumosity)

- Ambientes exploráveis em câmera isométrica, top down. Coleta de item, acesso a NPCs e mini games. (like Bastion, Dont Starve ou Adventure Time).

1. **Plataforma**: destinado a tablets, iOS & Android

- Há a intenção do grupo de publicar mais jogos para dispositivos móveis, aproveitando a facilidade da Unity. Ainda no aspecto da mobilidade, a possibilidade de uso clínico do produto é também uma motivação (crianças com TDAH).

1. **Análise de similares**

- O Guardião da Imaginação (Play Creatividad –iOS)

- El Codex del Peregrino (Universidade Francisco de Vitória – iOS)

- SnowWhite and the 7 Dwarfs (Ivan Trotter – iOS)

- Nancy Drew (UCLICK – iOS)

- Dark Forest (Jorge Caballero – iOS)

- 80 days (Inkle – iOS)

- Sorcey! (Inkle – iOS)

- Sorcery! 2 (Inkle – iOS)

- Sword and Sorcery (Capybara Games – iOS & PC)

- Jacob Jones (Lucid Games – iOS)

- Device 6 (Simogo – iOS)

- Lumosity (Lumos Lab – iOS)

- LoneWolf (Bulkypix – iOS)

- Sinister (Cubus Games – iOS)

- Heavy Metal Thunder (Cubus Games – iOS)

- Sherlock 1 (Appendix LLC - iOS)

- Valiant Hearts (Ubisoft – iOS & pc)

- Appointment with F.E.A.R. (Tin Man Games – iOS)

-

- Year Walk (Simogo – iOS)

- The Walkind Dead (TellTale Games – PC)

- The Wolf Among Us (TellTale Games – PC)

Análise SWOT: por fazer! (ver doc de detalhamento para pegar o modelo)